

## Порядок проведения командного отбора на чемпионат России

1. Команды могут находиться как на одной площадке, так и на удаленных (там, в свою очередь, может быть 1-3 игрока). В случае, если вся команда находится на 1 площадке, площадка должна иметь 2 оснащенных камерами и готовых к игре мишеням.
2. Судьи матчей назначаются заранее. Судья ведет протокол матчей, следит за очередностью леггов, фиксирует счет, решает спорные вопросы. Судья может вести одновременно 3 матча.
3. Время матча назначается и обговаривается заранее. и не позднее чем за сутки между представителями команд и судьей матча. Тогда же определяется команда А и команда Б в протоколе. К установленному времени должны быть готовы ВСЕ участники матча. Опоздания игроков к матчам не допускаются.
4. Перед матчем обе команды должны сообщить о готовности всех своих площадок к матчам за 15 минут и состав находящихся на площадках игроков.
5. Координация матча полностью производится в специально созданных для этого беседах в Whatsarr. У каждой площадки должен быть минимум один активный аккаунт в беседе.
6. Не позднее чем за 1 час до начала матча представители команд отправляют судье список игроков в установленном порядке (4+1 запасной при наличии). Судья заполняет протокол матча и фиксирует заполненный протокол в беседе. После этого изменения в протокол не вносятся. Никнеймы аккаунтов WDA должны быть направлены вместе со списком участников.
7. Игры проводятся исключительно на платформе Webcamdarts (WDA). Вызов производит игрок, который должен начать лег.
8. Во избежание попыток фальсификации результата игроки должны перед началом лега показаться в основной камере для удостоверения личности. Соперник должен подтвердить, что видел соперника. Лег должен начинаться только после этого, в противном случае претензии к результату не принимаются.
9. Одновременно может играть 2 лега. По достижению одной командой 8 очков, матч играется по одному легу. Запрещается играть леги заранее и более 2 леггов одновременно. В случае обнаружения подобных нарушений судья имеет право установить обоюдное поражение в леге. Перед легами производится не более 2 разминочных подходов.
10. Результат лега сообщается в беседе whatsapp, судья фиксирует результат в протоколе и сообщает счет матча, объявляет следующие игры.
11. При счете 8-8 команды в течение 5 минут назначают игроков, которые будут играть решающий лег, сообщая об этом в беседе судье. После назначения судья объявляет решающий лег.
12. Претензии по техническому оснащению площадок принимаются либо перед легом, либо во время лега сразу по обнаружению каких-либо проблем. В случае фиксации результата сообщенный в беседе матча результат не пересматривается.